

HUDUDLAR TURIZM SOHASIDA INTERAKTIV XIZMATLAR KO'RSATISH SAMARADORLIGINI OSHIRISH

Normamatov Ozodbek Nodir o'g'li

Termiz davlat universiteti kompyuter tizimlari va ularning
dasturiy taminoti 1 - kurs magistranti

E-mail ozodbeknormamatov2020@gmail.com

<https://www.doi.org/10.5281/zenodo.10516630>

ARTICLE INFO

Received: 08th January 2024

Accepted: 15th January 2024

Online: 16th January 2024

KEY WORDS

Ilovalar, veb-saytlar, QR-kod, AR, turistik, interaktiv giyd.

ABSTRACT

Bu tadqiqotda, turizm sohasida hududlar interaktiv xizmatlari ko'rsatishning samaradorligini oshirishga qaratilgan qadamlar va ularning amaliyotda qanday yaratish mumkinligi baholanadi. Maqbul hududlar turizmi o'rtasida rivojlanayotgan hozirgi vaqtda, turistlarga yo'nalish berilgan elektron xizmatlarning, Turistlar uchun interaktiv ilovalar va veb-saytlar yaratish. Bu ilovalar orqali turistlar o'z sayohatlarini rejalashtirish, hududlar bo'yicha ma'lumot olish, restoranlar va mehmonxonalarni tanlash, ekskursiyalarga yozilish qilish, qulayliklarni hisoblash va boshqa turistik xizmatlardan foydalangan holda sayohatlarini boshqarishlari mumkin.

Kirish

Hududlar va xalqaro turistlar uchun mobil ilovalar va veb-saytlar yaratish. Bu ilovalar orqali turistlar, hududning ahamiyatli joylari, restoranlari, mehmonxonalarni toppish va boshqa ma'lumotlarga ega bo'lishi mumkin. Ilova yoki veb-saytning barcha funksiyalari va interfeysi turistlarga qulay va ishchi bo'lishi kerak. Maqsad, ularga hududning ahamiyatli joylarini aniqlash, restoranlarni va mehmonxonalarni topish, rezervatsiya qilish, vaqtinchalik tariflarni o'zgartirish, eng yaqin taomxonalar va boshqa ma'lumotlarga yetishishni osonlashtirishdir.

Turistik ob'ektlar, muze va shahar hududidagi ahamiyatli joylar uchun QR-kodlar o'rnatish. Turistlar QR-kodlarni skan qilganda, ularning mobil qurilmalarida ya'ni AR yordamida eng muhim ma'lumotlar, tarixiy faktlar va ko'rsatkichlar chiqadigan qilib chiqish.

QR-kodlar o'rnatish: Turistik ob'ektlar, muze va shahar hududidagi ahamiyatli joylarga QR-kodlar o'rnatish. Bu kodlar, hududdagi ob'ektning tarixiy ma'lumotlarini, tafsilotlarini va digar ahamiyatli ma'lumotlarni birlashtirgan o'zgaruvchan kodlardir.

AR mobil ilovalar va qurilmalar: Turistlarning mobil qurilmalari uchun AR ilovalar yaratish. Bu ilovalar orqali, turistlar QR-kodlarni skan qilganda, hududdagi ob'ektlar haqida qiziqarli va ko'rsatkich ma'lumotlarini olishlari mumkin bo'lsin.

3D model va animatsiya: Turistik joylar haqida 3D modellar va animatsiyalar tuzish. QR-kodni skan qilganda, mobil qurilma AR yordamida bu modellar va animatsiyalar orqali ob'ektlarni to'liqroq va interaktiv ravishda ko'rish imkoniyatini yaratish.

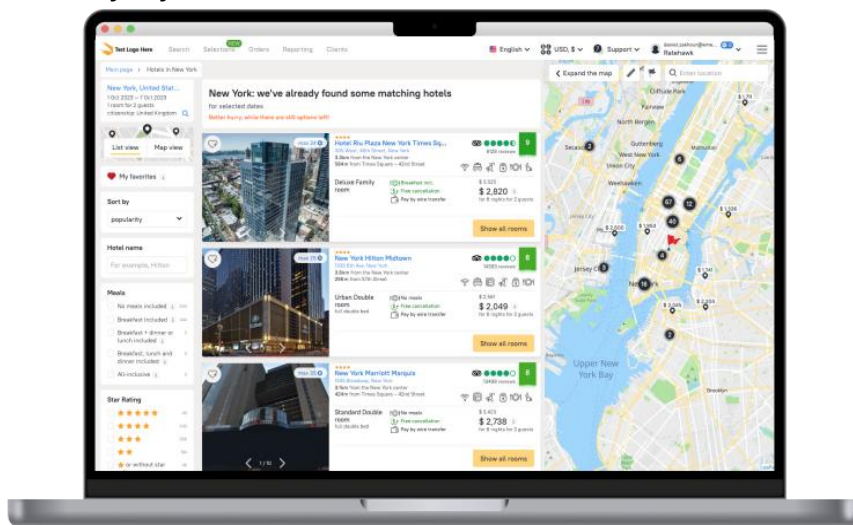
Multimediya ma'lumotlar: QR-kodlar orqali skan qilingan joylarda turistlarga multimedia ma'lumotlarini taqdim etish. Bu video, ovozli qo'shiqlar, interaktiv tarixiy dasturlar kabi ma'lumotlarni o'z ichiga oladi.

Tarixiy virtual ekskursiyalar: AR ilovalar orqali turistlarga tarixiy virtual ekskursiyalarni taqdim etish. QR-kod skan qilinganda, hududning tarixiy va ahamiyatli joylari haqida virtual tajribalarni yaratish.

AR navigatsiya: Hududdagi ob'ektlar va joylar orasidagi navigatsiyada AR texnologiyasidan foydalanish. QR-kod skan qilganda, turistlar yangi joylarni topishda yordam olishlari mumkin bo'lgan yorliqlar va ko'rsatkichlar ko'rsatiladi.

Qo'shimcha ta'lim: QR-kodlarni skan qilganda, turistlarga o'zgaruvchan ta'lim modullari, interaktiv testlar va qo'shimcha ma'lumotlar orqali ob'ektlarning tarixiy, san'ati va madaniyati haqida ko'proq bilim olishlari mumkin bo'lsin.

Bu usullar, QR-kodlar va kengaytirilgan realitet texnologiyalari orqali turistlarga interaktiv tajribalar taqdim etishda yaxshi natijalarga olib kelishi mumkin. Bu, turistlarni qiziqtirish, ma'lumotlarni o'rganish va hududdagi joylarga qo'shilishlari uchun qulaylik yaratishda muhim rol o'ynaydi.



1-rasm. Turistlar uchun veb- saytlar ko'rinishi

Turistlar uchun interaktiv giydirlar taqdim etish. Bu giydirlar orqali turistlar, hududdagi ob'ektlar haqida ma'lumot olishlari, interaktiv tarixiy faktlarni eshitishlari va boshqaruv tizimlari orqali yo'nalishlarini aniqlashlari mumkin bo'lishi kerak.

Interaktiv giydirlar va boshqaruv tizimlari turistlarga turistik hududlarda qulay va interaktiv tajriba taqdim etish uchun ajoyib vositalardir. Bu giydirlar orqali turistlar, ob'ektlar haqida ma'lumot olishlari, tarixiy faktlarni eshitishlari va boshqaruv tizimlari orqali yo'nalishlarini aniqlashlari mumkin. Quyidagi qadamlar orqali bu interaktiv vositalarni amalga oshirish mumkin:

Sensorli va IoT-integratsiya: Turistlar uchun sensorlar va IoT qurilmalari orqali interaktiv giydirlarni tuzish. Bu, turistlarning xarakat, tajribasi va hissiyotlarini hisobga olish uchun yaxshi yondashadi.



QR-kodlar va AR-integratsiya: Interaktiv giydirlarni QR-kodlarga moslashtirish va AR-integratsiya qilish. Bu orqali turistlar QR-kodlarni skan qilganda yoki AR ilovasini ishga tushirganda, giydirlar orqali ma'lumotlar, tarixiy faktlar va ko'rsatkichlar chiqishini ta'minlash mumkin.

Audio va video qo'llab-quvvatlash: Interaktiv giydirlar orqali turistlarga audio va video ko'rsatish imkoniyatini qo'shish. Bu, tarixiy joylarda turistlarga tarixiy voqealarni eshitish, san'atni yangiliklarni ko'rish va boshqaruv tizimlari orqali yo'nalish olishlari mumkin bo'lishi uchun qulay.

Boshqaruv tizimlari: Interaktiv giydirlar orqali turistlarga boshqaruv tizimlariga yo'nalishlarini aniqlashlari mumkin. Bu giydirlar, yo'nalishlarni aniqlash, qadam uzatish, tarixiy joylarda harakat qilish va boshqa funktsiyalarni boshqarishlari uchun integratsiya qilinadi.

Yo'nalishlar va ma'lumotlarni taqdim etish: Interaktiv giydirlar orqali hududdagi ob'ektlar haqida ma'lumotlar, yo'nalishlar va tarixiy faktlar turistlarga interaktiv ravishda taqdim etiladi. Giydirlar, turistlar hayajonlanib, ob'ektga yo'l yo'rg'ochlari ko'rsatish, bularning orqali tarixiy joylarni oson topish uchun yordam bera oladi.

Real vaqtning o'zida yangilash: Interaktiv giydirlarni real vaqtning o'zida yangilash imkoniyatini taqdim etish. Bu, hududdagi ob'ekt haqida so'nggi yangiliklarni yuklab olish va turistlarga batafsil ma'lumotlarni taqdim etish uchun juda foydali bo'ladi.

Interaktiv giydirlar va boshqaruv tizimlari, turistlarga hududdagi joylarda oson yo'nalish qilish, ma'lumotlarni o'rganish va boshqaruv tizimlari orqali batafsil ravishda qo'llab-quvvatlash imkoniyatini taqdim etishda muhim rol o'ynaydi.

Turistlar uchun elektron yo'nalishlar, shahar hududidagi mahsulot do'konlari, restoranlar, mehmonxonalarni ko'rsatish va ularga yo'nalish bering. Bu tizimlar orqali turistlar, yo'nalishlarini aniqlashlari, mahsulotlarni tanishishlari va boshqa turistik tajribalarga qatnashishlari mumkin bo'lishi kerak.

Ma'lumotlarni baholash va takomillashtirish. Turistlar orqali ma'lumotlarni to'plash va ulardan foydalanish statistikasini yig'ib olish. Bu ma'lumotlar, hududning qanday joylarining va xizmatlarining eng ko'p ishlatilganligini aniqlash uchun foydali bo'lishi mumkin.

Tarjima xizmatlari. Turistlar uchun mobil ilovalar orqali tarjima xizmatlarini taqdim etish. Bu orqali turistlar, hududdagi ta'rifi va ma'lumotlarni o'z tilida olishlari mumkin.

Bu takliflar interaktiv turizm xizmatlarini oshirish va turistlarga hududda eng yaxshi tajribani taqdim etish uchun qo'llanilishi mumkin bo'lgan bir nechta yo'nalishlarni bildiradi. Hududlar turizmi sohasida interaktiv xizmatlar ko'rsatish samaradorligini oshirish, turistlarga qulaylik, tajribali sayohatlar va qulay xizmatlar taqdim etishga imkoniyat yaratish bilan bog'liq. Bu, sayohatchilarni qiziqtirish, ularni hududlarga jalb qilish va ularga turistik joylar haqida ma'lumot olishda yordam beradi.

References:

1. Kabilova, N. (2023). Turizmدا innovatsion turistik xizmatlarni ko'rsatishdan keladigan ijtimoiy-iqtisodiy samarani oshirish imkoniyatlari. ЦЕНТР НАУЧНЫХ ПУБЛИКАЦИЙ (buxdu.uz), 39(39).



2. Soatov, Y. (2023). Ekologik turizmning turlari va uni tashkil etishda tabiiy resurslarning ahamiyati.
3. Nabiyeu, R. (2023). ICHKI TURIZIMDA ONLAYN-GID XIZMATLARINI RIVOJLANTIRISH. Евразийский журнал математической теории и компьютерных наук, 3(11), 52-55.
4. Кучаров, А. (2020). ТУРИСТИК ЖОЗИБАДОРЛИКНИ ОШИРИШДА ЙЎЛ-ТРАНСПОРТ ИНФРАТУЗИЛМАСИНИ ИННОВАЦИОН ХИЗМАТЛАРИНИ ТИЖОРАТЛАШТИРИШНИНГ УМУМИЙ МЕХАНИЗМЛАРИНИ ШАКЛЛАНТИРИШ. Архив научных исследований, (22).
5. Karimova, Z., Haydarov, S., & Doniyorova, G. (2023). МАНИПУЛИРОВАНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯМИ С ПОМОЩЬЮ ЯЗЫКА ПРОГРАММИРОВАНИЯ ПРИ РАСПОЗНАВАНИИ ДОРОЖНЫХ ЗНАКОВ. Предпринимательства и педагогика, 5(1), 112-119.
6. Хайдаров, Ш. (2023). ФОРМИРОВАНИЕ БАЗЫ ДАННЫХ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЙ О ДОРОЖНЫХ ЗНАКАХ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ АЛГОРИТМА РАСПОЗНАВАНИЯ ОБЪЕКТОВ. Предпринимательства и педагогика, 5(1), 103-112.
7. Ziyatovich, M. F., & Islom o'g'li, X. S. (2023). SUN'IY INTELLEKT VA UNING TA'LIM SOHASIGA ALONIDA MUROJAAT QILGAN HOLDA TURLI SOHALARDAGI QAMROVI. ОБРАЗОВАНИЕ НАУКА И ИННОВАЦИОННЫЕ ИДЕИ В МИРЕ, 16(3), 16-19.
8. Мамажанов, Р. Я., & Хайдаров, Ш. И. (2022). РАЗРАБОТКА ПЛАТФОРМЫ ИННОВАЦИОННОГО ПОДХОДА ПРИ ПОДГОТОВКЕ НАУЧНЫХ СТАТЕЙ НА МЕЖДУНАРОДНОМ УРОВНЕ. CENTRAL ASIAN JOURNAL OF MATHEMATICAL THEORY AND COMPUTER SCIENCES, 3(12), 267-269.
9. Мамажанов, Р., & Хайдаров, Ш. (2022). ЦИФРОВАЯ ЭКОНОМИКА В ПОВЫШЕНИИ ЭКОНОМИКИ И ВЛИЯНИЯ ВУЗОВ РАСПОЛОЖЕНИЕ В ЦЕНТРЕ. CENTRAL ASIAN JOURNAL OF MATHEMATICAL THEORY AND COMPUTER SCIENCES, 3(12), 270-275.
10. Хайдаров, Ш. И. (2022). Разработка Программного Обеспечения QR-Code Для Формирования Электронных Баз Данных И Систем Управления Высшими Учебными Заведениями. CENTRAL ASIAN JOURNAL OF MATHEMATICAL THEORY AND COMPUTER SCIENCES, 3(1), 3-8.
11. Мамажанов, Р. Я., & Хайдаров, Ш. И. (2022). Создания Web Приложения И Распознавания Ограничения Скорости Дорожных Знаков. CENTRAL ASIAN JOURNAL OF MATHEMATICAL THEORY AND COMPUTER SCIENCES, 3(4), 57-61.